



L'art de la négociation

Conception et mise en place du scénario

Index des éléments

En général :

- Un bureau
- Quelques tables
- Feuilles de papier et crayons
- Post-it
- Ruban adhésif coloré
- Enveloppes / chemises
- Une imprimante (format A4 suffisant, A3 préférable)
- 1 chaise (ou plus si certains joueurs ont des besoins spécifiques)

Phase A : Imprimer l'annexe : A- Compétences

Phase B : Imprimer l'annexe : B- Besoins

Phase C : Une table avec la matrice dessus : C- Matrice (à l'aide de ruban adhésif coloré ou de feuilles de papier).

Phase D-E : Afficher l'annexe sur l'un des murs de la pièce : D- Politique tarifaire.

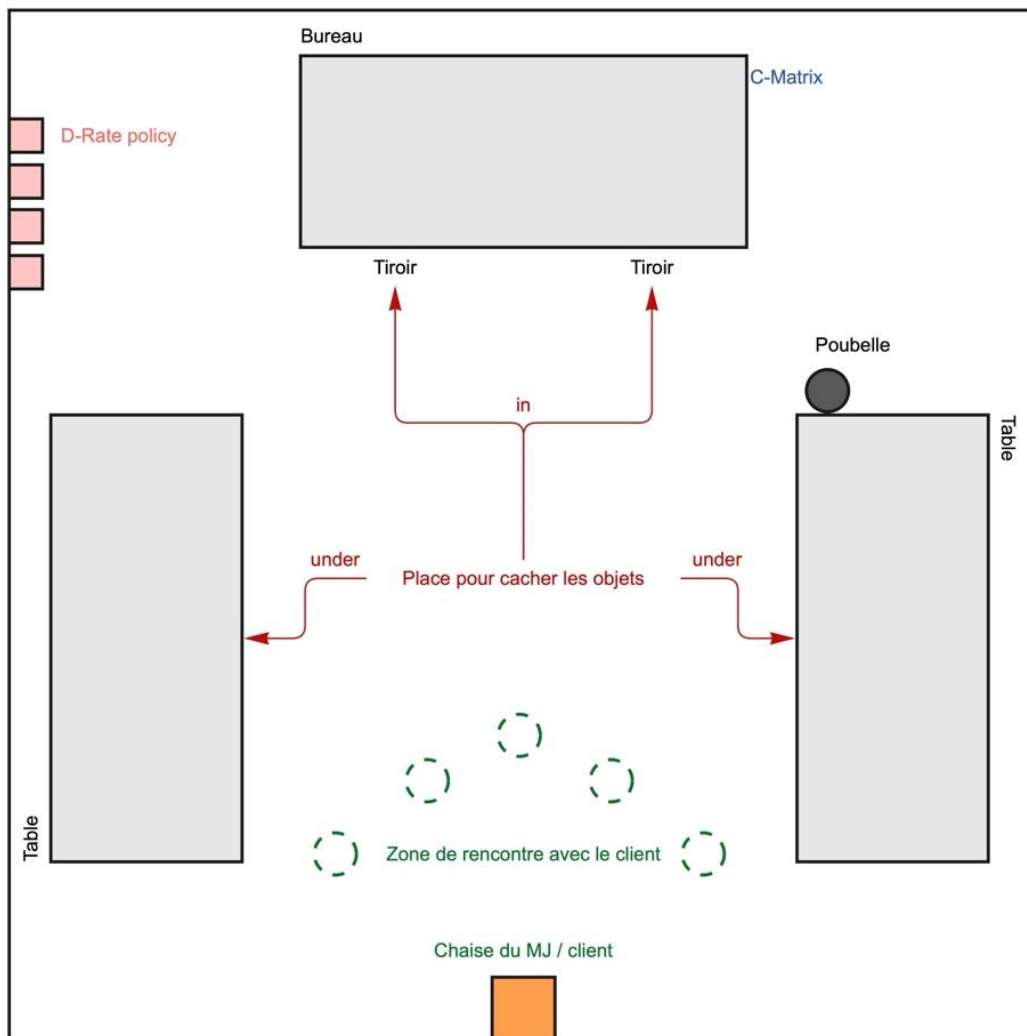


Conception détaillée

Position générale des éléments

Instructions

Voici un exemple d'affichage des éléments du jeu. N'hésitez pas à l'adapter en fonction de votre environnement de jeu. 😊





Phase A

Matériel nécessaire

- Enveloppes / chemises
- Annexe imprimée : A- Compétences
- Marqueurs
- Post-it (couleur 1)

Tutoriel

1. Intitulez le premier post-it de chaque pile « Compétences ».
2. Utilisez 1 à 3 enveloppes/dossiers et inscrivez « Ressources humaines 1/x » dessus (x correspond au nombre d'enveloppes/dossiers que vous avez utilisés).
3. Placez l'annexe imprimée « A - Compétences » dans l'enveloppe/le dossier.
4. Placez quelques post-its dans chaque enveloppe/dossier.
5. Cachez la ou les enveloppes/dossiers dans la pièce.

Facultatif

Vous pouvez imprimer d'autres types de dossiers RH, tels que « congés » du personnel, « organisation de la fête de Noël ». Assurez-vous que le « fil rouge » que vous créez n'entre pas en conflit avec les énigmes ! Bien sûr, cela augmentera la difficulté du jeu, alors veillez à trouver le bon équilibre.



Phase B

Matériel nécessaire

- Annexe imprimée : B- Besoins
- Marqueurs
- Poubelle
- Post-it (couleur 2)

Tutoriel

1. Intitulez le premier post-it de chaque pile « Besoins ».
2. Imprimez l'annexe « B - Besoins ».
3. Déchiquetez les feuilles.
4. Cachez-les dans la poubelle
5. Mettez des post-its dans la poubelle 2

Facultatif

Vous pouvez ajouter d'autres types de papier dans la poubelle, comme des articles de blog. Assurez-vous que ces éléments ne sont pas liés aux énigmes du jeu ! Bien sûr, cela augmentera la difficulté du jeu, alors veillez à bien équilibrer les choses.



Phase C

Matériel nécessaire

- Le bureau
- Marqueur
- Ruban adhésif

Tutoriel

Sur le bureau, dessinez avec le ruban adhésif coloré l'annexe « C- Matrice ».

Phase D-E

Matériel nécessaire

- Annexe imprimée : D- Politique tarifaire
- Ruban adhésif
- Feuilles de papier
- Crayons
- Tables

Tutoriel

1. Distribuez des feuilles de papier propres et des crayons dans la salle
2. Collez l'annexe sur un mur (voir schéma général ci-dessus)
3. Assurez-vous que les joueurs disposent de suffisamment de place sur les tables pour se regrouper afin de résoudre le labyrinthe.



Débriefing

Matériel nécessaire

- Ruban adhésif de couleur
- Chaise

Tutoriel

1. Tracez des marques au sol à l'aide du ruban adhésif de couleur (voir schéma ci-dessus).
2. Placez la chaise destinée au maître de jeu / « client » devant ces marques.



**Cofinancé par
l'Union européenne**

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication reflète uniquement les opinions de l'auteur, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'utilisation qui pourrait être faite des informations contenues dans ce document.

Code du projet : 2023-2-LT02-KA220-YOU-0001831156

Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la licence Creative Commons. Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International. Pour consulter une copie de cette licence, rendez-vous sur <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>